1. **Фабрика**:

В Worms Revolution есть разные типы червяков: обычный, умный (восстанавливет хп команде), здоровяк (не так сильно улетает), мелкий (быстрее ходит). Фабрика занимается созданием червяка определенного типа, инициализирует необходимым образом

1. **Визитер**
   1. Банально – давать разное количество денег игроку в зависимости от типа противника
   2. В шахматах у фигур разная ценность – в зависимости от фигуры прибавлять соответствующее число в суммарную ценность всех срубленных фигур. Выводить число чтобы понимать у какого игрока больше преимущество
2. **Декоратор**

В Magica есть различные стихии, в зависимости от того какие стихии и в каком порядке смешать получится определенное заклинание. Например: камень, огонь, огонь, огонь. Сначала берем камень заворачиваем в огонь, возвращаем огненный камень (типа метеорит), а последующие огни лишь увеличивают урон.